



REGULAMIN KONKURSU JP II – MEDAL GRAFIKI KOMPUTEROWEJ 3D

Zadanie:

- Wykonanie pracy graficznej na platformie 3D - medal JP II.
- **dla kl.VI - VIII**

Technika pracy:

Technika komputerowa.

Format pracy:

- Projekt powinien być wykonany poprawnie pod względem technicznym wg instrukcji nauczyciela z obsługi platformy 3D. Projekt nie może przekroczyć wymiarów **średnica 5cm grubość 1 cm.** W przypadku przekroczenia tych wymiarów zwycięski projekt do wydruku zostanie zmniejszony do wymiarów z regulaminu.
- Medal musi zawierać tekst:
Zespół Szkolno – Przedszkolny nr 2 przy Szkole Podstawowej nr 12;
Medal ...
- Wydruk zwycięskiego projektu wykona nauczyciel.

Uczestnicy konkursu:

- Uczniowie klas: VI – VIII

Warunki konkursu – praca graficzna

- Każdy uczestnik konkursu powinien posiadać konto w wirtualnej klasie konkursowej na platformie Tinkercad “Konkurs na medal JP II”.
- Rodzice muszą potwierdzić oświadczenie zapoznania się z regulaminem platformy Tinkercad
- Opiekunem wirtualnej klasy jest nauczyciel Gabriela Pietrzak

- Jedna osoba może zaprojektować kilka projektów ale zgłosić może tylko dwa
- Uczestnicy konkursu przed przystąpieniem do niego mogą wziąć udział w bezpłatnym szkoleniu online z projektowania 3D. Podczas tego szkolenia będą udzielane wszelkie informacje techniczne dotyczące projektu.
- Jeden kurs odbędzie się **w piątek 8.04 o godz. 15**
<https://meet.google.com/noz-neyc-ivr>
- Prace powinny być wykonane na platformy Tinkercad
- Zastrzegamy sobie prawo do wykorzystania nadesłanych prac w celu promocji konkursu
- Przewidziane są nagrody dla laureatów
- Wyniki konkursu zostaną opublikowane na stronie internetowej szkoły
- **Każda uczestnik może przesłać maksymalnie 2 prace**
- Zakończenie prac projektowych powinno nastąpić do 29.04.2022, a praca konkursowa na koncie użytkownika powinna posiadać nazwę: imię_nazwisko_klasa
- Uczestnik musi wykonać pracę samodzielnie.

Prace konkursowe zostaną ocenione przez komisję powołaną z ramienia Organizatora na podstawie następujących kryteriów:

- zgodność pracy z tematyką,
- inwencja i pomysłowość prezentacji tematyki,
- realizacja zasad konkursowych,
- poprawność techniczna.

Nagroda w konkursie to:

wydruk zwycięskiego projektu w technologii 3d w wymiarach nie przekraczających 50mm * 10mm

Decyzja jury konkursu jest ostateczna.

Rozstrzygnięcie konkursu nastąpi w Dniu Patrona Szkoły 18 maja 2022 r. Ogłoszenie wyników i lista zwycięzców zostaną zamieszczone na stronie internetowej szkoły

Postanowienia końcowe.

- Zdjęcia zwycięskich projektów oraz pozostałe projekty uczniów zostaną opublikowane na stronie szkoły.
- Konta uczniów w klasie wirtualnej zostaną zamknięte po zakończeniu konkursu.

- W sprawach nieuregulowanych w niniejszym regulaminie rozstrzyga Organizator.
- Przesłanie prac na konkurs oznacza, że uczestnicy i ich rodzice wyrazili zgodę na przetwarzanie danych osobowych dziecka oraz jego wizerunku na stronie szkoły w celach wynikających z regulaminu tego Konkursu.